

roorzaakt. Indien bij besluit van de commissie meer dan één vereniging verantwoordelijk is geweest voor de onregelmatigheid, worden de kosten gelijkelijk over de partijen omgeslagen.

10 Verschuiven van een wedstrijd in overleg met de tegenpartij naar een andere datum, uiterlijk één maand vóórdát of 14 dagen nádat deze in het programma is opgenomen, is toegestaan.

Een melding hiervan op het wedstrijdformulier is verplicht.

Bovendien stelt één van de teams de competitieleider minimaal 24 uur vóóraf in kennis van de verschuiving.

De laatste competitie-wedstrijd mag niet later dan de vastgestelde datum worden gespeeld.

11 In het geval een team 30 minuten na het vastgestelde aanvangsuur niet aanwezig is, wordt het geacht niet te zijn opgekomen.

Indien van een team maar één speler aanwezig is, wordt het geacht niet te zijn opgekomen.

Het niet opkomen moet worden vermeld op de achterzijde van het wedstrijdformulier.

Het team, dat niet opkomt wordt geacht de wedstrijd met 10-0 te hebben verloren en wordt beboet met f 25,-.

12 Indien een team met twee spelers opkomt en de ontbrekende speler is 15 minuten na het beëindigen van de laatste set, die gespeeld kan worden, nog niet aanwezig, dan wordt geacht dat de ontbrekende speler zijn sets tegen de aanwezige spelers heeft verloren in twee games.

Een team, dat driemaal onvolledig is opgekomen ontvangt van de competitieleider een officiële waarschuwing.

Per volgende onvolledige opkomst wordt het team beboet met f 10,-.

13 Een speler, die het normale wedstrijdprogramma verstoot (bijvoorbeeld om vroeger naar huis te gaan) is niet gerechtigd aan het dubbelspel deel te nemen, tenzij de tegenstander hiertegen geen bezwaar maakt.

14 Ieder team is verplicht het volledig ingevulde en door de aanvoerders ondertekende wedstrijdformulier te zenden aan de competitieleider. Het formulier moet uiterlijk de maandag volgend op de wedstrijd in diens bezit zijn.

Voor het niet of niet tijdig inzenden en onvolledig of verkeerd invullen van het wedstrijdformulier wordt een boete opgelegd van f 2,50.

15 Indien een speler gehandicapt is, doodat hij/zij zich in een invalidewagen moet voortbewegen, zijn de volgende punten van toepassing:

a) mocht er bij uitwedstrijden moeilijk toegankelijke speelruimtes zijn, dan wordt de wedstrijd automatisch omgezet ('uit'wedstrijd wordt 'thuis'wedstrijd);

b) mocht de gehandicapte speler niet aan de gestelde regels kunnen voldoen, dan beslist de scheidsrechter.

Dit geldt met name voor het aanraken van het speelveld van de tafel (herstellen evenwicht) en de openhand-service. Van de openhand-service mag in verband met de handicap worden afgeweken, mits het nadeel van de handicap niet wordt omgezet in een voordeel;

c) bij het serveren mag de bal niet via de zijkant (langzijde) de tafel verlaten. Als dit gebeurt, dan wordt dat als letbal (hinderbal) gerekend;

d) tijdens het dubbelspel vindt de normale wisseling plaats van spelers die serveren, met dien verstande, dat bij twee rolstoel-spelers én bij een rolstoel-speler met een

staande speler niet van plaats wordt gewisseld. De bal hoeft dan niet om en om teruggespeeld te worden.

Het is niet toegestaan dat een speler zich met zijn/haar stoel in het verlengde van de middellijn opstelt en/of dat hij/zij het spel voortdurend beheerst op het tafel-gedeelte van zijn/haar partner.

16 Deelname aan de competities is mogelijk voor spelers die op 1 september de leeftijd van 17 jaar hebben bereikt. Het T.L.E.-bestuur kan in bijzondere situaties dispensatie verlenen.

17 Er zal bij de competitie-indeling gestreefd worden naar niet meer dan twee teams van een vereniging in één klasse en een maximale opgave per vereniging van 6 teams per speelruimte.

18 Deelname aan de competitie zal door een N.T.T.B.-er speciaal worden gemeld en in principe moet een dergelijke speler in de Hoofdklasse spelen met categorie A.

Een speciale melding is niet noodzakelijk indien de speler de N.T.T.B. tenminste twee jaar geleden heeft verlaten.

19 In de achtkamp spelen alle spelers één wedstrijd tegen elkaar (halve competitie).

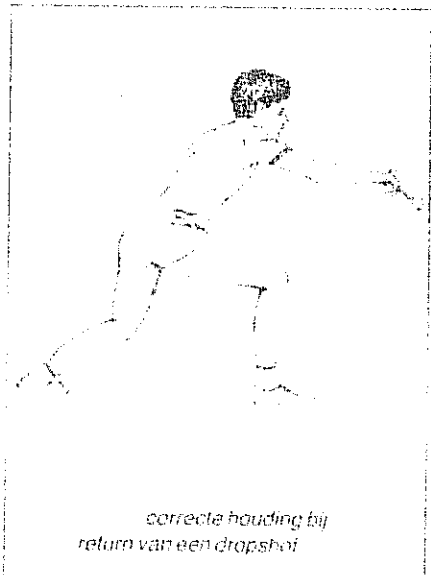
Hij/zij die het eerst twee games van een tegenstander wint is winnaar van de wedstrijd en scoort één wedstrijdpunt.

De speler die na zeven wedstrijden het hoogste aantal wedstrijd punten heeft verzameld is winnaar van de achtkamp.

Bij gelijk aantal wedstrijd punten beslist het gamesaldo (=het aantal games, dat een speler heeft gewonnen verminderd met het aantal games dat hij/zij heeft verloren). Is ook het gamesaldo gelijk dan beslist het puntensaldo (=het totaal aantal winstpunten (zie 6a) van al zijn/haar games, verminderd met het aantal verliespunten).

Is ook het puntensaldo gelijk, dan beslist het lot.

Een speler, die deelneemt aan een 8-kamp mag de voortgang van deze competitie, op straffe van uitsluiting,



correcte houding bij return van een dropshot

niet onnodig verstoren, tenzij de organiserende vereniging vóóraf in kennis is gesteld van omstandigheden die daartoe aanleiding kunnen geven en hiertegen geen bezwaar heeft gemaakt.

De scheidsrechters van een 8-kamp worden vóóraf aangewezen door de organiserende vereniging en moeten lid zijn van een bij de T.L.E. aangesloten vereniging (bij voorkeur van de organiserende vereniging).

aanvullende bepalingen BEKER REGLEMENT

1 Een wedstrijd om de T.L.E.-beker wordt gespeeld tussen teams bestaande uit elk drie spelers, die spelen volgens de regels die gelden bij een normale competitie-wedstrijd, evenwel met inachtneming van de volgende punten.

2 Het dubbelspel vervalt, zodat er in totaal 9 sets gespeeld worden.

3 Winnaar van een wedstrijd is het team, dat de meeste sets wint of in het geval dat dit voor beide teams gelijk zou zijn (bijvoorbeeld met twee spelers voor beide teams) het team met het beste game-saldo. Zou ook dit gelijk zijn, dan is het team met het beste puntensaldo winnaar.

4 In een wedstrijd tussen teams uit verschillende klassen geldt dat er in elke game een puntervoordeel voor iedere speler van het team uit de lagere klasse is.

Het puntervoordeel bedraagt 5 punten bij een verschil van een klasse, 7 punten bij een verschil van twee klassen, 9 punten bij een verschil van drie klassen, 10 punten bij een verschil van vier klassen, 11 punten bij een verschil van vijf klassen en 12 punten bij een verschil van zes klassen.

Dit wil zeggen, dat in een wedstrijd tussen teams uit verschillende klassen, elke game, al naar gelang het verschil in klassen, begint met 5-0, 7-0, 9-0, 10-0, 11-0 of 12-0 in het

voordeel van de speler van het team uit de lagere klasse.

5 De invallers-bepalingen zijn dezelfde als bij competitie-wedstrijden, met dien verstande, dat invallen bij een beker-wedstrijd ook meetelt voor de competitie en andersom, invallen bij een competitiewedstrijd meetelt voor de T.L.E.-bekercompetitie.

6 Beker-wedstrijden kunnen niet worden uitgesteld. Verschuiven is wel toegestaan.

7 Het wedstrijdformulier wordt op dezelfde wijze ingevuld als bij een competitie-wedstrijd.

In plaats van klasse-vermelding moet worden ingevuld 'T.L.E.-BEKER'.

Bovendien wordt op de achterzijde van het formulier vermeld: 'games begonnen met ... (0-0, 5-0 ... 12-0) in het voordeel van ...'.

8 Lotingen worden minimaal drie weken vóór elke ronde verricht, bij voorkeur in de speelruimte van één van de verenigingen of door het voltallig T.L.E.-bestuur.

Loting voor de halve finale vindt plaats op de te spelen datum en in de aangewezen speelruimte.

9 Bij lotingen speelt het als eerste getrokken team thuis tegen het daarna als tweede getrokken team, het als derde getrokken team speelt thuis tegen het als vierde getrokken team, enz.

10 De competitie-leiders mogen van de lotingen afwijken en wedstrijden omzetten als dit in verband met de speelruimte, e.d. beter uitkomt.

11 De halve finale en de finale worden in (een) van te voren vastgestelde speelruimte(s) gespeeld.

12 In punten waarin niet is voorzien, beslist het T.L.E.-bestuur.

SUCCES